

# Senior z gzubkiem na przechadzce

Gra miejska dla babć i dziadków oraz wnuków w wieku 6 – 12 lat.

Zapraszamy na wyjątkowy spacer uliczkami Starego Rynku.

Naszą wycieczkę rozpoczynamy od wschodniej strony Starego Rynku – u wylotu ulicy Woźnej (START na mapie). Patrząc przed siebie zobaczycie kolorowe kamieniczki, czyli domki budnicze, które powstały w XVI wieku. Nazywano je też budami śledziowymi, ponieważ sprzedawano tam ryby, pochodnie, świece i sól, służyły więc celom handlowym.

W kamienicy nr 17 znajdowała się siedziba Bractwa Budników\*. Do dziś na elewacji budynku znajduje się herb tego Bractwa. Czy rozpoznajecie jakie charakterystyczne elementy są na nim przedstawione?

..... (podpowiedź: jest to drzewo i zwierzę) **17**

\*Budnicy to ludzie, którzy zajmowali się wyrębem lasu oraz pozyskiwaniem surowców pochodzących z lasu.

Skierujecie się przed centralny budynek Starego Rynku, czyli Ratusz. W XVI wieku wyglądał on nieco inaczej – z powodu pożarów i wojennych zniszczeń był kilka razy przebudowywany. W świecie znany jest z tego, że codziennie o godz. 12:00 na wieży nad zegarem pojawiają się koziołki. Czy znacie legendę z nimi związaną?

Wspomina ona o uroczystościach z okazji zainstalowania na ratuszowej wieży zegara zaprojektowanego przez Bartłomieja Wolfa z Gubina. Wielu dostojnych gości miało odwiedzić Poznań na tę okoliczność. Przygotowano wystawną ucztę, a jednym z dań miały być dwa białe, przypadkiem schwytane koziołki. Koziołkom wcale się to nie spodobało i postanowiły pokrzyżować plany organizatorom. Zerwały się z uwięzi, narobiły rabanu i popędziły prosto do ratusza. Wbiegły na wieżę i wyrzwały na plac z okienka nad nowym zegarem. Ku uciesze zebranych dzieci i dorosłych, bodły się rogami. Nikt już nie myślał o przyrządzeniu z koziołków pieczeni. Tym sposobem koziołki nie tylko ocaliły swoje życie, ale także stały się symbolem miasta, a ich podobizny na stałe zagościły w Ratuszu.

Jeszcze raz spójrzcie w górę i przyjrzyjcie się ozdobnej fasadzie Ratusza. Nad loggią na pierwszym piętrze znajdują się dwie daty. Wpiszcie je poniżej, a następnie zsumujcie znajdujące się w nich cyfry. **12**

.....  
.....+.....+.....+.....+.....+.....+.....+.....+..... = .....

Pierwszą cyfrę z Waszego wyniku pomnóżcie x 2, druga pozostaje bez zmian.

Teraz udajcie się pod kamienicę, której numer odpowiada wynikowi:

Stary Rynek .....

Jeśli dotarliście we właściwe miejsce, to znajdujecie się przed Muzeum Henryka Sienkiewicza. Unieście wzrok nad drzwiami wejściowe i nieco w prawo. Widzicie teraz pomnik twórcy poznańskiego ratusza – Jana Baptysty Quadro, włosko - polskiego architekta, który był właścicielem tego budynku w XVI wieku. **48**

Przeczytajcie uważnie tablicę opowiadającą historię tego miejsca i napiszcie w jakim mieście urodził się słynny architekt Jan Baptysta Quadro:

.....

**Ostatnią literę miejscowości wpiszcie w hasło pod numerem pierwszym.**

Skierujcie swoje kroki na południe. **79**

Po prawej stronie, pod numerem 79, ujrzyjecie czerwoną, trzypiętrową kamienicę z ozdobnymi malowidłami. Przedstawiono na nich wizerunki zasłużonych Polek i Polaków. Jest wśród nich odkrywczyni radu i polonu, laureatka Nagrody Nobla w dziedzinie chemii i fizyki. Nazywała się ....., Jej nazwisko rodowe podzielcie na sylaby. **Pierwszą literę drugiej sylaby wpiszcie do hasła pod numerem drugim.**

Podążajcie wzdłuż kamienic Starego Rynku i przyglądajcie się im uważnie. Każda jest inna, jedyna i niepowtarzalna. Rozejrzyjcie się.

Czy dziś na Starym Rynku żyją jakieś zwierzęta? Może odnajdziecie ich ślady ukryte w nazwach ulic, na fasadach budynków i płaskorzeźbach?

Bądźcie spostrzegawczy i postarajcie się je zlokalizować. Dodatkowym wyzwaniem (dla chętnych) jest podanie nazw tych zwierząt także w innym, dowolnym języku obcym (np. angielskim, niemieckim, rosyjskim itp.). Wspólnymi siłami na pewno Wam się to uda.

Zwierzęta, które pojawiają się na Starym Rynku lub ich wizerunki:

.....

Odpowiedniki w języku obcym:

.....

Jeżeli wpisaliście nazwy przynajmniej trzech zwierząt, możecie uzupełnić **ostatnią literę w hasło - jest nią jedenasta litera polskiego alfabetu** (Uwaga: pamiętajcie, że polski alfabet ma 32 litery, w tym znaki diakrytyczne: ą, ć, ę...).

Za fontanną Neptuna skręćcie w lewo. Podążając wzdłuż południowej pierzei Starego Rynku dotrzecie do zbiegu ulicy Wodnej i **Świętosławskiej**. Ta druga doprowadzi Was do bazyliki kolegiackiej, zwanej Farą Poznańską oraz **użyczy swojej dziesiątej litery**, abyście mogli wpisać ją **do hasła pod numerem trzecim**. Czy wiecie w jakim stylu został zbudowany ten kościół?

Znajdźcie tę informację na tablicy umieszczonej na fasadzie. **10**

..... to styl w architekturze, który charakteryzuje się przepychem, bogactwem zdobień, dużą ilością rzeźb i kolumn. Jeśli macie ochotę, możecie wejść do środka i przyjrzeć się zdobieniom oraz freskom wewnątrz budynku.

Czas udać się w dalszą drogę...

Po wyjściu z Fary skręćcie w lewo - ulicą Gołębią dojdziecie do ul. Wrocławskiej. Jeśli podczas spaceru zgłodnieliście, to tutaj jest okazja, coś chapnąć, czyli po poznańsku „zjeść coś szybko, pospiesznie”.

Zapytajcie babcię/dziadka jaki w gwarze wielkopolskiej jest odpowiednik czasownika „śmiać się” - .....

**Pierwszą literę tego słowa wpiszcie w hasło pod numerem piątym.**

Brakuje Wam jeszcze jednej litery do uzyskania pełnego hasła.

Aby ją odkryć wróćcie na płytę Starego Rynku ul. Wrocławską i kierujcie się przed siebie, aż staniecie przed figurą św. Jana Nepomucena – patrona chroniącego miasta przed powodzią, które swego czasu często nawiedzały Poznań. **55**

Policzcie, ile gwiazd znajduje się w jego aureoli - .....

W budynku na lewo za figurą znajduje się galeria, w której odbywają się wystawy dzieł malarskich, grafik, rzeźb. **Litera, od której zaczyna się nazwa galerii to czwarta litera w naszym hasle.**

HASŁO: \_ \_ \_ \_ \_  
1 2 3 4 5 6

Brawo! Zagadka rozwiązana!

\_\_\_\_\_ to ważny i charakterystyczny budynek na mapie Starego Rynku. Jego drewniany poprzednik powstał w XVIII wieku, później służył jako siedziba straży miejskiej oraz policji. Dzisiaj mieści się tutaj Muzeum Powstania Wielkopolskiego 1918 – 1919, które opowiada historię zwycięskiego zrywu Wielkopolan.

Aby dotrzeć do Odwachu przejdźcie obok figury św. Jana Nepomucena i podążajcie przed siebie. Tuż przed Studzienką Bamberki skręćcie w lewo, w małą uliczkę Ratuszową. Tym sposobem dotrzecie do zachodniej pierzei Starego Rynku. Odwach znajduje się po Waszej lewej stronie.

Znajdziecie go z pewnością, ale dla ułatwienia zamieściliśmy obraz Leona Prauzińskiego z okresu Powstania Wielkopolskiego, przedstawiający odmarsz warty niemieckiej i wkroczenie polskiej.



Ostatnim zadaniem, jakie przed Wami stoi, jest wykonanie selfie na tle Odwachu. Niech będzie ono pamiątką wspólnie spędzonego czasu. Możecie pochwalić się nim przesyłając na adres: [edukacja@wmn.poznan.pl](mailto:edukacja@wmn.poznan.pl)

Udajcie się teraz do środka, pokażcie w kasie wypełnioną grę, a otrzymacie tytkę pełną klunkrów\*!

\*W przypadku dostarczenia gry do 16 lutego 2022 roku.

Autorka gry: Dominika Bazaniak



# Senior z gzubkiem na przechadzce

